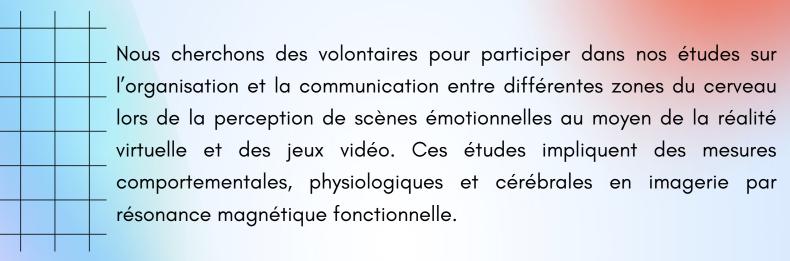


PRINCIPAL INVESTIGATOR
PATRIK VUILLEUMIER (UNIGE)
RONAN BOULIC (EPFL)
DIMITRI VAN DE VILLE (UNIGE & EPFL)

## **NOUS CHERCHONS** ES VOLONTAIRES

ETUDE DE L'ACTIVATION DES RÉSEAUX CÉRÉBRAUX DES ÉMOTIONS AVEC DES RÉALITÉ VIRTUELLE JEUX VIDÉO



Toutes les données seront traitées de manière confidentielle. La participation à l'étude ne procure aucun bénéfice médical. L'étude a été autorisée par le comité d'éthique cantonal (#BASEC: 2018-02006).

Éligibilité: 18-40 ans; aucun antécédent de trouble neurologique / psychiatrique; droitier; compatibilité avec la résonance magnétique (IRM; une pré-sélection va être effectuée)

Durée: Les études s'effectuent en une ou plusieurs sessions différentes:

Jour 1: Familarisation et participation àu jeu dans l'ordinateur + Questionnaires (1h)

Jour 1: Familiarisation avec un jeu video (à l'extérieur de l'IRM; env. 30min)

Jour 2: Participation au jeu dans l'IRM + Questionnaires (env. 2h)

Dédommagement: CHF 30 ou CHF 75

Où: (selon les phases du protocole)

Campus Biotech - Chemin des Mines 9, 1202 Genève

Brain Behaviour Laboratory - Rue Michel-Servet 1, 1206 Genève
Immersive Interaction Group - EPFL-IC-IIG, Station 14, 1015 Lausanne



## **PLUS** D'INFORMATIONS?

VEUILLEZ CONTACTER LES CHERCHEURS RESPONSABLE DE L'ÉTUDE, MARTINA NONNI AND NANA TIAN, EN ENVOYANT UN EMAIL A

martina.nonnieunige.ch, nana.tianeeptl.ch