

NOUS CHERCHONS DES VOLONTAIRES

ETUDE DE L'ACTIVATION DES RÉSEAUX CÉRÉBRAUX DES ÉMOTIONS AVEC DES RÉALITÉ VIRTUELLE JEUX VIDÉO

Nous cherchons des volontaires pour participer dans nos études sur l'organisation et la communication entre différentes zones du cerveau lors de la perception de scènes émotionnelles au moyen de la réalité virtuelle et des jeux vidéo. Ces études impliquent des mesures comportementales, physiologiques et cérébrales en imagerie par résonance magnétique fonctionnelle.

Toutes les données seront traitées de manière confidentielle. La participation à l'étude ne procure aucun bénéfice médical. L'étude a été autorisée par le comité d'éthique cantonal (#BASEC: 2018-02006).

Éligibilité: 18-40 ans; aucun antécédent de trouble neurologique / psychiatrique; droitier; compatibilité avec la résonance magnétique (IRM; une pré-sélection va être effectuée)

Durée: Les études s'effectuent en une ou plusieurs sessions différentes:

- Jour 1: Familiarisation et participation au jeu dans l'ordinateur + Questionnaires (1h)
- ou
- Jour 1: Familiarisation avec un jeu vidéo (à l'extérieur de l'IRM; env. 30min)
 - Jour 2: Participation au jeu dans l'IRM + Questionnaires (env. 2h)

Dédommagement: CHF 30 ou CHF 75

Où: (selon les phases du protocole)

- Campus Biotech - Chemin des Mines 9, 1202 Genève
- Brain Behaviour Laboratory - Rue Michel-Servet 1, 1206 Genève
- Immersive Interaction Group - EPFL-IC-IIG, Station 14, 1015 Lausanne



PLUS D'INFORMATIONS?

VEUILLEZ CONTACTER LES CHERCHEURS RESPONSABLE DE
L'ÉTUDE, **MARTINA NONNI** AND **NANA TIAN**, EN ENVOYANT UN
EMAIL À

martina.nonni@unige.ch, nana.tian@epfl.ch